Опубліковано 29 вересня 2021р.



Сабянина Тетяна

Активно шукаю роботу

3D Artist

Повна зайнятість, Неповна зайнятість, Віддалена робота
Бажане місто роботи : Харків
Дата народження: 12 грудня 1990 (35 років)
Стать: Жінка
Сімейний стан: Не вказано
Діти: Не вказано

Контактна інформація

Зареєструйтеся або увійдіть щоб відкрити контакти пошукача

Досвід роботи

3D Artist

з 10.2020 по 09.2021 (10 місяців)
Freelance
(- modeling a products (hard surface) for site;
- sculpting;
- creating textures and materials)

3D Artist, Level Designer, 2D Artist

з 08.2018 по 06.2020 (1 рік 9 місяців)

Spina Technology
(- modeling characters, environment (low\high poly);
- sculpting, retopology, UV unwrapping, texturing;
- customization the visual part of the application in Unity;
- drawing objects, icons; creating textures)

3D Artist, 2D Artist

з 04.2015 по 04.2018 (2 року 11 місяців)
Catalyst Apps
(- modeling characters, environment (low\high poly);
- retopology, UV unwrapping, texturing;
- creating materials & animations in Unreal Engine 4;
- creating concepts of characters and structures;
- creating game decoration, furniture, characters etc.)

Освіта

O.M.Beketov National University of Urban Economy

вища , с 2007 по 2013 (6 років)
Architecture, Design and Visual Arts, Kharkiv (Ukraine)

Ilya Repin Art School

середня спеціальна , с 2003 по 2007 (4 року)

Володіння мовами

українська — досвідчений
русский — досвідчений
english — базовий
