



Опубліковано 29 вересня 2021р.



## Сабянина Тетяна

Активно шукаю роботу

3D Artist

Повна зайнятість, Неповна зайнятість, Віддалена робота

Бажане місто роботи : Харків

Дата народження: 12 грудня 1990 (35 років)

Стать: Жінка

Сімейний стан: Не вказано

Діти: Не вказано

---

## Контактна інформація

[Зареєструйтеся](#) або увійдіть щоб відкрити контакти пошукача

## Досвід роботи

3D Artist

з 10.2020 по 09.2021 (10 місяців)

Freelance

(- modeling a products (hard surface) for site;

- sculpting;

- creating textures and materials)

3D Artist, Level Designer, 2D Artist

з 08.2018 по 06.2020 (1 рік 9 місяців)

## Spina Technology

- modeling characters, environment (low\high poly);
- sculpting, retopology, UV unwrapping, texturing;
- customization the visual part of the application in Unity;
- drawing objects, icons; creating textures)

## 3D Artist, 2D Artist

з 04.2015 по 04.2018 (2 року 11 місяців)

### Catalyst Apps

- modeling characters, environment (low\high poly);
- retopology, UV unwrapping, texturing;
- creating materials & animations in Unreal Engine 4;
- creating concepts of characters and structures;
- creating game decoration, furniture, characters etc.)

---

## Освіта

### О.М.Бекетов National University of Urban Economy

вища , с 2007 по 2013 (6 років)

Architecture, Design and Visual Arts, Kharkiv (Ukraine)

### Ilya Repin Art School

середня спеціальна , с 2003 по 2007 (4 року)

---

## Володіння мовами

українська — досвідчений

русский — досвідчений

english — базовий