



Дамян Даниил

Активно ищу работу

Тестировщик игр

Полная занятость, Удаленная работа

Дата рождения: 30 января 1999 (27 лет)

Пол: Мужчина

Семейное положение: не женат

Дети: Не указано

Контактная информация

[Зарегистрируйтесь](#) или войдите чтобы открыть контакты соискателя

Цель

Хочу совершенствоваться в сфере тестирования и помогать продвигать игровую индустрию на новый уровень

Деловые и личные качества

стремление к повышению профессионального уровня, умение быстро обучаться и осваивать

новую информацию, стремление к самосовершенствованию, творческий подход к поиску способов выполнения поставленных задач, трудолюбие, способность к быстрому обучению, бесконфликтность, стабильность психологического состояния и настроения, стрессоустойчивость

Дополнительные сведения

Знание теории тестирования, работал над заполнением тест-кейсов, баг-репортов над игрой в жанре ферма-ситибилдер (Farland) и игре "Tanks". Базовые знания программирования: функции, циклы, ООП и тд. Базовый опыт использования среды программирования Visual Studio и языка C#. Большой игровой опыт, знаю различные способы абузинга движка в различных типах игр, что помогает проще находить баги и скрытые лазейки, дыры в играх.

Успешно выполнил тестовое задание для компании Quartsoft по игре в жанре ферма-ситибилдер (Farland) и игре "Tanks". Так же нашёл баг с движением персонажа, неправильного освещения и неправильных хитбоксов.

Всю жизнь интересуюсь играми и их прохождением. Готов учиться и тестировать различные возможности игр разных жанров.

Люблю играть на самых высоких сложностях, есть небольшой опыт спидрана.

Есть опыт игры в турнирах по игре League of Legends.

Образование

ДГМА

высшее , с 2016 по 2020 (4 года)

ФАМИТ, Информационные технологии, Краматорск (Украина)

ДГМА

неоконченное высшее , с 2020 по

ФАМИТ, Системный анализ, Краматорск (Украина)

Владение языками

Английский — базовый

<https://novarobota.ua/index.php/resume/testirovshchik-igr-238289>