Опубликовано 29 сентября 2021г.



Сабянина Тетяна

Активно ищу работу

3D Artist

Полная занятость, Неполная занятость, Удаленная работа
Желаемый город работы : Харьков
Дата рождения: 12 декабря 1990 (35 лет)
Пол: Женщина
Семейное положение: Не указано
Дети: Не указано

Контактная информация

Зарегистрируйтесь или войдите чтобы открыть контакты соискателя

Опыт работы

3D Artist

с 10.2020 по 09.2021 (10 месяцев)
Freelance
(- modeling a products (hard surface) for site;
- sculpting;
- creating textures and materials)

3D Artist, Level Designer, 2D Artist

с 08.2018 по 06.2020 (1 год 9 месяцев)

Spina Technology
(- modeling characters, environment (low\high poly);
- sculpting, retopology, UV unwrapping, texturing;
- customization the visual part of the application in Unity;
- drawing objects, icons; creating textures)

3D Artist, 2D Artist

с 04.2015 по 04.2018 (2 года 11 месяцев)
Catalyst Apps
(- modeling characters, environment (low\high poly);
- retopology, UV unwrapping, texturing;
- creating materials & animations in Unreal Engine 4;
- creating concepts of characters and structures;
- creating game decoration, furniture, characters etc.)

Образование

O.M.Beketov National University of Urban Economy

высшее , с 2007 по 2013 (6 лет)
Architecture, Design and Visual Arts, Kharkiv (Ukraine)

Ilya Repin Art School

среднее специальное , с 2003 по 2007 (4 года)

Владение языками

українська — опытный
русский — опытный
english — базовый
